

**De una forma sintética, evalúa críticamente las prestaciones de los lenguajes de marcaje de documentos siguientes: HTML, DHTML y XML**

Estos lenguajes de marcaje por si mismo nos permiten realizar páginas web más o menos estructuradas y a veces con un poco más de dificultad, sin embargo lo que he aprendido es que la única manera de crear una página con un diseño y estructurada adecuado es uniendo los tres lenguajes.

El lenguaje HTML nos permite definir las funciones de cada elemento, el único inconveniente que nos aparece es la complejidad que existe a la hora de hacerla un poco más dinámica, ya que lo único que nos permite es crear tablas y añadir imágenes pero todas ellas estáticas y con gran dificultad a la hora de insertarlas.

Por ello aparece el lenguaje DHTML que se encarga de mejorar dichos inconvenientes. Con este lenguaje podemos añadir videos, imágenes en movimiento o incluso realizar tablas más fácilmente que con HTML. Para realizar esto tenemos por ejemplo las hojas de estilo en cascada, con las que podemos mejorar el diseño de la página.

Gracias a javascript podemos introducir imágenes con movimiento o videos.

Como todo, estas mejoras también conllevan unos inconvenientes, en este caso son que anteriormente con el lenguaje HTML era mucho más fácil de poder aprender y trabajar con él y DHTML complica un poco más el poder realizar libremente una página web.

Además de que presenta un gran problema que es que no es compatible con todos los navegadores, esto debería de mejorarse ya que no es viable una página web que solo se pueda abrir con una serie de servidores porque de esta manera estamos complicando el acceso al usuario.

El lenguaje XML nos permite estructurar mejor la información que vamos a exponer en la página, gracias también al lenguaje de estilos nos facilita el cambio y la mejora del diseño.

Este lenguaje es el más avanzado, tanto que hay navegadores que no nos pueden mostrar todas sus prestaciones por lo que ahora es a los navegadores a los que les toca avanzar